

▲ Hochschule Harz

Hochschule für angewandte Wissenschaften

Harz University of Applied Sciences

**Amtliches Mitteilungsblatt
der Hochschule Harz**

**Hochschule für angewandte Wissenschaften
Wernigerode/Halberstadt**

Herausgeber: Der Rektor

Nr. 4/2020

Wernigerode, 08. Juli 2020

Auf der Grundlage der §§ 55, 27 Abs. 6 Satz 2 und 77 Abs. 2 Satz 5 Nr. 1 des Hochschulgesetzes des Landes Sachsen-Anhalt (HSG LSA) in der Fassung der Bekanntmachung vom 14. Dezember 2010 (GVBl. LSA 2010, S. 600, 2011, S. 561), zuletzt geändert durch Artikel 14 Abs. 15 des Gesetzes vom 13. Juni 2018 (GVBl. LSA S. 72, 118), hat der Fachbereich Automatisierung und Informatik der Hochschule Harz am 10. Juni 2020 folgende Studienordnung beschlossen:

**Studienordnung für den Studiengang
„Medieninformatik“**

vom 10. Juni 2020

Inhaltsübersicht

§ 1	Geltungsbereich.....	1
§ 2	Ziel des Studiengangs und Qualifikationsniveau	1
§ 3	Besonderheiten	1
§ 4	Studienaufnahme	1
§ 5	Regelstudienzeit und Studenumfang	1
§ 6	Studienplan	1
§ 7	Teilnahme an den Lehrveranstaltungen.....	2
§ 8	Abschlussprüfung	2
§ 9	Anwendung und Inkrafttreten.....	2

Anlagen:

Anlage 1 Studienplan

§ 1 Geltungsbereich

Diese Ordnung regelt auf der Grundlage der Prüfungsordnung für Bachelorstudiengänge der Hochschule Harz vom 5. Dezember 2012 in der jeweils geltenden Fassung Inhalt und Aufbau des Studiums sowie die Zuordnung von ECTS-Kreditpunkten zu Modulen.

§ 2 Ziel des Studiengangs und Qualifikationsniveau

- (1) Ziel dieses interdisziplinären Studienganges ist die Ausbildung von Fachleuten, die in Aufgabenbereichen der Medienbranchen eingesetzt werden, die Kompetenzen in der Informationstechnologie, Informatik und Gestaltung erfordern.
- (2) Nach bestandener Bachelorabschlussprüfung verleiht die Hochschule Harz den akademischen Grad "Bachelor of Science" (B.Sc.). Mit dem Studienabschluss wird die Befähigung zu einer auf wissenschaftlicher Grundlage beruhenden selbständigen Tätigkeit nachgewiesen. Der Abschluss entspricht Stufe 6 des Deutschen und des Europäischen Qualifikationsrahmens sowie Stufe 1 des Qualifikationsrahmens für deutsche Hochschulabschlüsse.

§ 3 Besonderheiten

- (1) Der Studiengang wird als Vollzeitstudium angeboten.
- (2) Eine Anrechnung von außerhochschulisch erworbenen Kompetenzen kann gemäß der Ordnung für die Anerkennung und Anrechnung von Lernergebnissen auf die Bachelor- und Masterstudiengänge der Hochschule Harz auf Antrag vorgenommen werden.
- (3) Das Lehrangebot besteht teilweise aus englischsprachigen Lehr- und Lernangeboten.
- (4) dem Studiengang kann ein Orientierungsstudium vorgeschaltet werden.
- (5) Auslandssemester sind integrierbar.
- (6) Regelmäßig durchgeführte Lehrveranstaltungen werden im jährlichen Turnus angeboten. Nichtstudienbegleitende Prüfungen können in der Regel in jedem Semester abgelegt werden.

§ 4 Studienaufnahme

Das Studium kann nur im Wintersemester aufgenommen werden.

§ 5 Regelstudienzeit und Studienumfang

- (1) Die Regelstudienzeit beträgt einschließlich der Bachelorabschlussprüfung sieben Semester. Für einen erfolgreichen Bachelorabschluss sind 210 ECTS-Kreditpunkte zu erreichen.
- (2) Für das Bachelorpraktikum gelten die Regelungen der jeweils geltenden Praktikumsordnung für Bachelorstudiengänge des Fachbereichs Automatisierung und Informatik der Hochschule Harz.

§ 6 Studienplan

Der Studienplan (siehe Anlage 1) regelt Inhalt und Aufbau des Studiums, insbesondere die Bestandteile der Module, die Zuordnung der ECTS-Kreditpunkte zu Modulen, die Zusammensetzung der Bachelorprüfung, sowie die Bildung der Bachelor-Abschlussnote.

§ 7 Teilnahme an den Lehrveranstaltungen

Die Teilnahme an Lehrveranstaltungen ist in der jeweils geltenden Prüfungsordnung geregelt.

§ 8 Abschlussprüfung

Der Bearbeitungszeitraum für die Bachelorarbeit beträgt zwölf Wochen.

§ 9 Anwendung und Inkrafttreten

- (1) Diese Studienordnung findet Anwendung auf Studierende, die ab dem Wintersemester 2020/2021 immatrikuliert werden.

- (2) Die Studienordnung tritt nach Genehmigung durch den Rektor der Hochschule Harz am Tage nach ihrer hochschulöffentlichen Bekanntmachung im Amtlichen Mitteilungsblatt in Kraft.
- (3) Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Fachbereichsrates des Fachbereichs Automatisierung und Informatik vom 10. Juni 2020 und der Stellungnahme des Senats der Hochschule Harz vom 24. Juni 2020.

Wernigerode, 08.07.2020

Prof. Dr. Folker Roland

Rektor der Hochschule Harz

Anlage 1: Studienplan

Studiengang	Medieninformatik
Studientyp	Vollzeitstudium
Abschluss	Bachelor of Science
Kürzel	MINF
Studiengangsnummer	879
Vertiefung	879
Regelstudienzeit	7
Prüfungsversion	2020
Gültig ab	1. September 2020

letzte Überarbeitung	4. Juni 2020
Beschluss FBR am:	10. Juni 2020
Beschluss Senat am:	24. Juni 2020

Modul	Unit	empf. Semester	Präsenzstunden			SWS	Prüfungsform	Wichtung	ECTS Kreditpunkte	Anteil an Gesamtnote
			V	Ü	P					
Einführung Informatik	Einführung in die Informatik	1	2			2	K60/RF/HA/PA/EA/MP	100 %	5	1 %
	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten		1	1		2	T	0 %		
Programmierung 1	Programmierung 1	1	2			2	K120/HA/EA/RF	100 %	5	1 %
	Programmierung 1 (Labor)			1	1	2	T	0 %		
Medieninformatik 1		1	2	1	1	4	HA/PA/EA	100 %	5	1 %
Mediengestaltung 1		1	1		3	4	HA/RF/PA/MP/EA	100 %	5	1 %
Audiovisuelle Gestaltung 1	Fototechnik	1	1		1	2	HA/PA/EA	100 %	5	1 %
	Sounddesign		1		1	2				
Mathematik 1	Mathematik 1	1	2	2		4	K120	100 %	5	1 %
	Mathematik 1 (Vorbereitungskurs)***			2		2	T	0 %		
Medienenglisch	Englisch (Vorbereitungskurs)***	1	2			2	T	0 %	5	1 %
	Medienenglisch	2	2	2		4	K120/HA/PA	100 %		
Programmierung 2	Programmierung 2	2	2			2	K120/HA/EA/RF	100 %	5	1 %
	Programmierung 2 (Labor)			1	1	2	T	0 %		
Medieninformatik 2	Design interaktiver Oberflächen	2	1	1		2	HA/PA/MP/EA	50 %	5	1 %
	Webprogrammierung		1	1		2	HA/PA/MP/EA	50 %		

Modul	Unit	empf. Semester	Präsenzstunden			SWS	Prüfungsform	Wichtung	ECTS Kreditpunkte	Anteil an Gesamtnote
			V	Ü	P					
Mediengestaltung 2		2	1		3	4	HA/PA/EA/RF	100 %	5	1 %
Audiovisuelle Gestaltung 2	Filmtechnik	2			2	2	HA/RF/PA/EA	100 %	5	1 %
	Filmschnitt				2	2				
Mathematik und Computergrafik		2	2	2		4	K120/HA/PA/MP/EA	100 %	5	1 %
Datenbanksysteme 1	Datenbanksysteme 1	3	2			2	HA/PA/EA/RF/MP	100 %	5	2 %
	Datenbanksysteme 1 (Labor)			1	1	2	T	0 %		
Programmierung 3	Programmierung 3	3	2			2	K120/EA/HA/PA/RF	100 %	5	2 %
	Programmierung 3 (Labor)			1	1	2	T	0 %		
Mediengestaltung 3		3	1		3	4	HA/PA/MP/RF	100 %	5	2 %
3D-Modellierung für Film und Spiele		3			4	4	HA/PA	100 %	5	2 %
Softwaretechnik	Softwaretechnik	3	2			2	K90/EA/MP/HA/RF	100 %	5	2 %
	Softwaretechnik (Labor)			1,5	0,5	2	T	0 %		
Postproduktion		3			4	4	HA/PA	100 %	5	2 %
Programmierung 4		4	2	1	1	4	HA/PA/MP/EA	100 %	5	2 %
Softwaresysteme	Softwarewerkzeuge	4	1		1	2	HA/PA/EA	50 %	5	2 %
	Einführung in Game Engines		1		1	2	HA/PA/MP/RF/EA	50 %		
Kreativer Prozeß	Projektmanagement	4	2		2	4	HA/PA/RF/BE	100 %	10	4 %
	Mensch-Computer-Interaktion		2		2	4				
3D-Animation für Film und Spiele		4			4	4	HA/PA	100 %	5	2 %
Theoretische Informatik		4	2	1		3	K120/MP	100 %	5	2 %
User Experience Design		5			4	4	HA/PA/EA	100 %	5	3 %
Selbstmarketing	Portfolio / Show-Reel	5			2	2	HA/MP/RF	50 %	5	3 %
	Pitching / Präsentation				2	2	HA/MP/RF	50 %		

Modul	Unit	empf. Semester	Präsenzstunden			SWS	Prüfungsform	Wichtung	ECTS Kreditpunkte	Anteil an Gesamtnote
			V	Ü	P					
BFO Informatik der Medien*										
[Auswahl 1 aus LV-Auswahlkatalog BFO Informatik der Medien]		5 / 6				4	entsprechend der gewählten Verant.	100 %	5	3 %
[Auswahl 2 aus LV-Auswahlkatalog BFO Informatik der Medien]		5 / 6				4	entsprechend der gewählten Verant.	100 %	5	3 %
[Auswahl 3 aus LV-Auswahlkatalog BFO Informatik der Medien]		5 / 6				4	entsprechend der gewählten Verant.	100 %	5	3 %
BFO Gestaltung der Medien*										
[Auswahl 1 aus LV-Auswahlkatalog BFO Gestaltung der Medien]		5 / 6				4	entsprechend der gewählten Verant.	100 %	5	3 %
[Auswahl 2 aus LV-Auswahlkatalog BFO Gestaltung der Medien]		5 / 6				4	entsprechend der gewählten Verant.	100 %	5	3 %
[Auswahl 3 aus LV-Auswahlkatalog BFO Gestaltung der Medien]		5 / 6				4	entsprechend der gewählten Verant.	100 %	5	3 %
Projekt	Projekt 1	5			2	2	T	0 %	15	15 %
	Projekt 2	6			2	2	BE/PA/HA	100 %		
Wissenschaftliches Arbeiten	Wissenschaftliche Methodik	6		2		2	HA/PA/RF	50 %	5	3 %
	Wissenschaftliches Schreiben			2		2	HA/PA/RF	50 %		
Bachelorabschlussprüfung										
Bachelorpraktikum		7					PR	0 %	15	0 %
Bachelorarbeit							BA	100 %	12	18 %
Bachelorkolloquium							KO	100 %	3	4 %
Abschluss			SUMMEN:			139,0			210,0	100%

Bei mehreren durch Schrägstrich (/) getrennte Prüfungsleistungen wird nur **eine** Prüfung durchgeführt. Die durchzuführende Prüfung wird von der Dozentin/dem Dozenten zu Semesterbeginn festgelegt.

Um Veranstaltungen im 5. oder 6. Semester zu belegen müssen mindestens 90 ECTS aus den ersten vier Semestern erworben worden sein.

* Es sind jeweils 15 CP Informatik der Medien und Gestaltung der Medien im Laufe des 5. und 6. Semesters abzuleisten.
Die Namen und Prüfungsformen der Module ergeben sich aus den jeweils angebotenen Veranstaltungen.

** Die Modulnote wird aus der Summe der gewichteten Anteile der in den Units erreichten Punkte der Teilprüfungen bestimmt,
z.B. 30 von 50 Punkten in Unit 1 und 37 von 50 Punkten in Unit 2 ergibt zusammen 67% der Gesamtpunkte und damit die Note 3,3.
Die Units werden nicht einzeln benotet.

*** Das Testat kann durch einen bestandenen Einstufungstest am Semesteranfang oder durch erfolgreichen Besuch der Veranstaltung erlangt werden.

Abkürzungen

V/S seminaristische Vorlesung
Ü Übung
P Praktikum/Praktische Arbeit/Labor

Prüfungsformen

Klausur (240, 120, 90, 60 Min.)
Hausarbeit (ggf. Inkl. Referat)
Projektarbeit (ggf. Inkl. Referat)
Entwurfsarbeit
Referat (inkl. Schriftl. Ausarbeitung)
Mündliche Prüfung
Bericht (ggf. Inkl. Referat)
Testat (Studienleistung)
Bachelorpraktikum
Kolloquium
Bachelorarbeit

Abk.

K240/K120/K90/K60
HA
PA
EA
RF
MP
BE
T
PR
KO
BA