

Curriculum Medieninformatik-Bachelor

November 2006

1. Sem.	Programmierung/theor. Grundlagen Programmierung 1 Theor. Informatik	Mathematik	Grundlagen Medieninformatik Medieninformatik 1	Digitale Bildgestaltung 1 Fototechnik Audiotechnik	Mediengestaltung 1 Grafische Gestaltung Grafische Techniken	Englisch 1	
2. Sem.	Programmierung/Software-Design Programmierung 2 Objektorient. Analyse+Design	Mathematik + Computergrafik Mathematik für CG	Praktische Informatik 1 Rechnernetze Betriebssysteme	Medien- informatik 2	Digitale Bildgestaltung 2 Kameratechnik Videoschnitt	Mediengestaltung 2 Form, Farbe Corporate Design	Englisch 2
3. Sem.	Programmierung 3	Computergrafik	Praktische Informatik 2 (DBMS)	Medien- Marketing Einführung Marketing	Multimedia Projektmanagement	Mediale Schnittstellen Interface Design HCI	Englisch 3
4. Sem.	Praxissemester 1. Praktikum (mind. 12 Wochen)/ Praktikumsbericht / Referat zum Praktikum						
5. Sem.	In jeder BFO gibt es mehrere Angebote, aus der die Pflichtstundenzahl gewählt werden muß.			Computer-Animation 3D Animation Postproduction	Projekt 1	Internet- marketing	Einführung Recht
6. Sem.	In jeder BFO gibt es mehrere Angebote, aus der die Pflichtstundenzahl gewählt werden muß.				Projekt 2		Internet Recht
7. Sem.	Bachelor Arbeit 2. Praktikum (mind. 12 Wochen)/Bachelorarbeit / Referat zum 2. Praxissemester /Kolloquium						

 Informatikfächer
 Gestaltungsfächer
 wissensch. Ergänzungsfächer

